

文档

文档模块主要包括 `课件` 和 `画笔`，课件由 `BJLDocumentVM` 管理，画笔由 `BJLDrawingVM` 管理。

课件

上传、添加课件，删除课件，课件翻页、同步

课件视图控制器、加载课件

课件控制器翻页、同步、画笔控制、页码信息

课件窗口位置同步

课件操作授权

小黑板发布、学生参与作答、提交，位置同步

获取、上传、删除、搜索云盘文件

获取、上传、删除、搜索作业

画笔

设置画笔类型，画笔操作模式，颜色，线宽等

文档画笔，小黑板画笔授权、开启、关闭

激光笔显示、移动

添加图片画笔

画笔轨迹、画笔落笔前位置

1. 课件

SDK 支持 PDF、Word、动效 PPT 等文档的显示，教室里面默认至少有一个白板课件，上传课件支持图片，PDF 文件，Word 文件，PPT 文件。

1. 课件控制器显示

SDK 支持为每一个课件获取一个视图，也支持所有课件使用同一个视图，目前大班课场景一般是使用同一个视图，专业小班课场景下每个课件单独一个视图管理。课件视图支持设置的参数参考

`BJLSlideshowUI`。

- 设置课件类型：SDK 提供 `native` 和 `H5` 两种类型的课件。`native` 课件加载快、支持缩放手势，但不支持 PPT 动画；`H5` 课件加载略慢，不支持缩放手势，支持 PPT 动画。**默认使用 H5 课件**。目前 SDK 支持课件的动态切换，在使用 `H5` 课件的情况下，教室里存在动态课件，将会使用 `H5` 课件，教室里只有静态课件的时候，将会使用 `native` 课件，`native` 课件是使用 `CollectionView` 加载静态图片的方式实现的，因此**课件的尺寸和位置必须设置为整数的 `pt` 值**，避免视图无法渲染的情况。SDK 支持动态开关 PPT 动效，设置 `BJLRoom` 的 `disablePPTAnimation` 可即时切换课件类型。

```
1. // 设置课件类型，不设置则默认使用 H5 课件
2. self.room.disablePPTAnimation = NO; // YES:
   native, NO: H5
```

- 大班课直接通过 `BJLRoom` 的 `slideshowViewController` 获取课件视图。

```
1. @property (nonatomic, readonly, nullable)
    UIViewController<BJLSlideShowUI>
    *slideShowViewController;
```

```
1. /**
2.  设置静态课件尺寸
3.  加载课件图片时对图片做等比缩放，长边小于/等于
    `imageSize`
4.  单位为像素，默认初始加载 1080，取值在
    `BJLALiIMGMinSize` 到 `BJLALiIMGMaxSize` 之间 (1
    ~ 4096)
5.  不建议进教室成功后设置此参数，因为会导致已经加载
    过的图片缓存失效
6.  只对静态课件生效，参考 `BJLRoom` 的
    `disablePPTAnimation`
7.  */
8. self.room.slideShowViewController.imageSize =
    720;
```

```
1. // 显示课件视图，将 BJLRoom 的课件视图添加到当前
    viewController 的对应视图
2. [self
    addChildViewController:self.room.slideShowViewCo
3. [self.slideShowView
    addSubview:self.room.slideShowViewController.view
4. [self.room.slideShowViewController
    didMoveToParentViewController:self];
5.
6.
    self.room.slideShowViewController.shouldSwitchNat
    = ^(NSString *_Nullable documentID, void
    (^_Nonnull callback)(BOOL)) {
7.     bjl_strongify(self);
```

```
8.     UIAlertController *alertViewController =
    [UIAlertController alertControllerWithTitle:nil
9.
    message:@"PPT动画加载失败! \n网络较差建议跳过动画"
10.
    preferredStyle:UIAlertControllerStyleAlert];
11.     [alertViewController
    bjl_addActionWithTitle:BJLLocalizedString(@"重新
    加载")
12.
    style:UIAlertActionStyleCancel
13.
    handler:^(UIAlertAction *_Nonnull action) {
14.
        callback(NO);
15.
    }];
16.     [alertViewController
    bjl_addActionWithTitle:BJLLocalizedString(@"跳过
    动画")
17.
    style:UIAlertActionStyleDefault
18.
    handler:^(UIAlertAction *_Nonnull action) {
19.
        callback(YES);
20.
    }];
21.     bjl_weakify(alertViewController);
22.     [alertViewController
    bjl_kvo:BJLMakeProperty(self.room.slideshowViewCo
    webPPTLoadSuccess)
23.
    observer:^(BJLControlObserving(id _Nullable
    value, id _Nullable oldValue, BJLPropertyChange
    *_Nullable change) {
24.
        bjl_strongify(alertViewController);
```

```
25.         if
    (self.room.slideshowViewController.webPPTLoadSuc
    {
26.             [alertViewController
    bjl_dismissAnimated:YES completion:nil];
27.             return NO;
28.         }
29.         return YES;
30.     }];
31.     if (self.presentedViewController) {
32.         [self.presentedViewController
    bjl_dismissAnimated:YES completion:nil];
33.     }
34.     [self
    presentViewController:alertViewController
    animated:YES completion:nil];
35. };
36. self.room.slideshowViewController.imageSize
    = 1080;
37. self.room.slideshowViewController.view.background
    = BJLTheme.roomBackgroundColor; // 课件背景色
    和直播间整个底色一致
38. self.room.slideshowViewController.placeholderImage
    = [UIImage
    bjl_imageWithColor:BJLTheme.blackboardColor];
39. self.room.slideshowViewController.whiteboardBackg
    = [UIImage
    bjl_imageWithColor:BJLTheme.blackboardColor];
40. self.room.slideshowViewController.prevPageIndicato
    = [UIImage
    bjl_imageNamed:@"bjl_sc_ppt_prev"];
```

```

41.     self.room.slideshowViewController.nextPageIndicator
        = [UIImage
          bjl_imageNamed:@"bjl_sc_ppt_next"];
42.     self.room.slideshowViewController.pageControlButton
        = ({
43.         const CGFloat buttonWidth = 72.0,
          buttonHeight = 32.0;
44.         UIButton *button = [UIButton new];
45.         [button setTitleColor:[UIColor whiteColor]
          forState:UIControlStateNormal];
46.         button.titleLabel.font = [UIFont
          systemFontOfSize:14.0];
47.         // !!!: should be same to
          `BJLContentView.clearDrawingButton.backgroundColor
48.         [button setBackgroundImage:[UIImage
          bjl_imageWithColor:[UIColor bjlsc_dimColor]]
          forState:UIControlStateNormal];
49.         [button setBackgroundImage:[UIImage
          bjl_imageWithColor:[UIColor
          bjl_colorWithHexString:@"#89899C" alpha:0.5]]
          forState:UIControlStateDisabled];
50.         button.layer.cornerRadius = buttonHeight /
          2;
51.         button.layer.masksToBounds = YES;
52.         [button addTarget:self
          action:@selector(showQuickSlideViewController)
          forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];
53.         [self.room.slideshowViewController.view
          addSubview:button];
54.         [button
          bjl_makeConstraints:^(BJLConstraintMaker
          *make) {
55.             make.centerX.equalTo(self.room.slideshowViewCont

```

```

58.         make.bottom.equalTo(self.room.slideshowViewCont
59.         make.size.equalTo(CGSizeMake(buttonWidth
        buttonHeight));
60.     }];
61.     button;
62. }];
63. [self.room.slideshowViewController.view
    bjl_makeConstraints:^(BJLConstraintMaker
        *_Nonnull make) {
64.         make.edges.equalTo(self.slideshowView);
65.     }];

```

- 专业小班课通过 `BJLDocumentVM` 获取黑板视图和课件视图。

```

1. /** 黑板视图控制器 */
2. @property (nonatomic, readonly)
    UIViewController<BJLBlackboardUI>
    *blackboardViewController;
3. /** 黑板页数 */
4. @property (nonatomic, readonly) NSInteger
    blackboardContentPages;
5. /** 设置黑板视图 (blackboardViewController) 的默
    认背景图 */
6. @property (nonatomic) UIImage
    *blackboardImage;
7. // 获取当前黑板页码
8. CGFloat localPageIndex =
    self.room.documentVM.blackboardViewController.p
9.
10. /**
11. 指定文档 ID 创建对应的视图控制器

```

```
12. #param documentID 文档 ID, 通过 BJLDocument  
    的 documentID 获得  
13. #return 对应文档的视图控制器  
14. */  
15. - (UIViewController<BJLSlideshowUI>  
    *)documentViewControllerWithID:(NSString  
    *)documentID;
```

2. 同步以及更新课件视图位置

专业小班课引入了课件窗口，各端可以在教室内相同比例的桌面上同步课件窗口的尺寸和位置。

更新窗口行为：

```
1. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_open; // 打开  
2. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_updateRect; // 移动 & 缩  
    放  
3. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_stick; // 置顶  
4. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_fullScreen; // 全屏  
5. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_maximize; // 最大化  
6. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_restore; // 还原  
7. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_close; // 关闭  
8. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_rename; // 视图标题更新  
9. FOUNDATION_EXPORT NSString *const  
    BJLWindowsUpdateAction_min; // 视图最小化
```



```
1. /**
2. 更新文档显示信息
3. #param documentID 文档 ID
4. #param displayInfo 文档显示信息
5. */
6. [self.context.room.documentVM
   updateDocumentWithID:BJLBlackboardID
   displayInfo:displayInfo];
7.
8. /**
9. 更新文档显示信息的通知
10. #param document 更新后的文档信息
11. */
12. [self
   bjl_observe:BJLMakeMethod(self.context.room.docu
   didUpdateDocument:)
13.     filter:^BOOL(BJLDocument *document){
14.         // bjl_strongify(self);
15.         return [document.documentID
   isEqualToString:BJLBlackboardID];
16.     }
17.     observer:^BOOL(BJLDocument *document)
   {
18.         bjl_strongify(self);
19.         // 黑板滑动
20.         [self
   scrollToTopOffset:document.displayInfo.topOffset];
21.         return YES;
22.     }];
23.
24. /**
25. 更新文档窗口
26. #param documentID 文档 ID
27. #param action 更新类型，参考
   BJLWindowsUpdateModel 的
```

```

BJLWindowsUpdateAction
28. #param displayInfos 教室内所有文档窗口显示信息
29. #return 调用错误, 参考 BJLErrorCode
30. */
31. [self.room.documentVM
    updateDocumentWindowWithID:documentID
32.                                action:action
33.
    displayInfos:self.documentWindowDisplayInfos];
34.
35. /**
36. 文档窗口更新通知
37. #param updateModel 更新信息
38. #param shouldReset 是否重置
39. */
40. [self
    bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.documentVM
    didUpdateDocumentWindowWithModel:shouldReset
41.                observer:
    (BJLMethodObserver)^BOOL(BJLWindowUpdateMod
    *updateModel, BOOL shouldReset) {
42.    bjl_strongify(self);
43.    if (shouldReset) {
44.        [self
    resetDocumentWindowsWithModel:updateModel];
45.    }
46.    else {
47.        [self
    updateDocumentWindowWithModel:updateModel];
48.    }
49.    return YES;
50. }];

```

3. 课件控制器管理

课件控制器实现了 BJLSlideshowUI 协议，提供了通用的 API，加载图片尺寸，翻页，备注，画笔状态，能否翻页状态等，也有仅静态课件可用的接口和仅动态课件可用的接口，可以根据具体需求查询使用。

- 共同 API:

1. **#pragma mark - view type**
- 2.
3. */// 当前课件视图类型，不固定，根据 BJLDocument 的数据内容会发生改变*
4. **@property (nonatomic, readonly) BJLPPTViewType**
viewType;
- 5.
6. */// 禁用课件的动效，默认为 NO，动效开启后 `viewType` 只会是 `BJLPPTViewType_H5`*
7. **@property (nonatomic) BOOL**
disablePPTAnimation;
- 8.
9. **#pragma mark - page control**
- 10.
11. */// 设置当前允许翻到的最大页码，在未主动翻页前作为当前页码，在 `disableOverMaxPage` 为 YES 时，否则仅作为当前的页码使用*
12. */// #param slidePage BJLSlidePage*
13. - (void)updateMaxSlidePage:(BJLSlidePage *)slidePage;
- 14.
15. */// 是否需要同步控制教室内页码，默认为 NO，设置为 YES 时，本地的翻页等操作都会同步给教室内其他用户*
16. **@property (nonatomic, readonly) BOOL**
syncPageChange;
17. - (void)updateSyncPageChange:
(BOOL)syncPageChange;
- 18.
19. */// 是否禁止超过翻页超过最大页码，默认 YES*

```
20. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    disableOverMaxPage;
21. - (void)updateDisableOverMaxPage:
    (BOOL)disableOverMaxPage;
22.
23. /// 当前课件是否支持滑动翻页，默认可滑动
24. /// #discussion 开启画笔或者动态课件可交互的情况
    下，仍然不能滑动翻页
25. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    scrollEnabled;
26. - (void)updateScrollEnabled:(BOOL)scrollEnabled;
27.
28. /// 当前页码
29. /// #discussion 不能滑动翻页时，参考
    `scrollEnabled`，设置 `pageIndex` 无效
30. @property (nonatomic, readonly) NSInteger
    pageIndex;
31. - (nullable NSError *)updatePageIndex:
    (NSInteger)pageIndex;
32.
33. /// 能否向前翻页，或者存在前一步
34. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    canStepForward;
35.
36. /// 能否向后翻页，或者存在后一步
37. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    canStepBackward;
38.
39. /// 向前翻页
40. - (nullable NSError *)pageStepForward;
41.
42. /// 向后翻页
43. - (nullable NSError *)pageStepBackward;
44.
45. /// 课件视图处理多个 BJLDocument 数据时：是否禁用
    跨越课件翻页
```

46. `/// #discussion` 默认允许跨课件，不同课件之间的
`pageStepForward` 和 `pageStepBackward` 是可用的

47. `/// #discussion` 如果禁用，在多个 `pageStepForward`
和 `pageStepBackward` 不可用，只能通过设置页码
`index` 进行翻页

48. `@property (nonatomic) BOOL disableCrossDoc;`

49.

50. `#pragma mark - customize`

51.

52. `///` 自定义白板样式

53. `@property (nonatomic) BJLWhiteboard`
`*whiteboard;`

54.

55. `///` 自定义页面控制按钮

56. `@property (nonatomic) UIButton`
`*pageControlButton;`

57.

58. `#pragma mark - remark`

59.

60. `///` 是否显示课件备注，默认显示

61. `@property (nonatomic, readonly) BOOL`
`showPPTRemarkInfo;`

62. `-(void)updateShowPPTRemarkInfo:(BOOL)show;`

63.

64. `#pragma mark - draw`

65.

66. `///` 画笔开关状态，默认为 `NO`，不可使用画笔

67. `@property (nonatomic) BOOL drawingEnabled;`

68.

69. `///` 课件当前页图像在视图中的布局信息

70. `@property (nonatomic, readonly) CGRect`
`imageFrameInPPTView;`

71.

72. `///` 清除当前画布上所有画笔

73. `-(void)clearDrawing;`

- 静态课件 API。

1. `/// 静态课件尺寸`
2. `/// #discussion` 加载课件图片时对图片做等比缩放，长边小于/等于 `imageSize``，放大时加载 1.5 倍尺寸的图片
3. `/// #discussion` 单位为像素，默认初始加载 720、放大加载 1080，取值在 `BJLAlIIMGMinSize`` 到 `BJLAlIIMGMaxSize`` 之间 (1 ~ 4096)
4. `/// #discussion` 不建议进教室成功后设置此参数，因为会导致已经加载过的图片缓存失效
5. `@property (nonatomic) NSInteger imageSize;`
- 6.
7. `/// 静态课件占位图`
8. `@property (nonatomic, nullable) UIImage *placeholderImage;`
- 9.
10. `/// 静态课件白板图片`
11. `@property (nonatomic, nullable) UIImage *whiteboardBackgroundImage;`
- 12.
13. `/// 回放设置本地图片路径`
14. `@property (nonatomic, nullable) NSArray *localPPTImagePaths;`
- 15.
16. `/// 是否加载课件原图，默认不加载原图，设置后改变 imageSize 无效`
17. `@property (nonatomic, readonly) BOOL useOriginalImage;`
18. `-(void)updateUseOriginalImage:(BOOL)useOriginalImage;`
- 19.
20. `/// 静态课件显示模式，每次动态和静态课件切换时都会重置成 BJLContentMode_scaleAspectFit 完整显示`

```

21. @property (nonatomic, readonly)
    BJLContentMode contentMode;
22. - (void)updateContentMode:
    (BJLContentMode)contentMode;
23.
24. /// 静态课件是否支持缩放
25. /// #param scaleEnabled 是否支持缩放
26. /// #discussion 默认支持缩放
27. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    scaleEnabled;
28. - (void)updateScaleEnabled:(BOOL)scaleEnabled;

```

- 动态课件 API。

```

1. /// 动态课件加载成功
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    webPPTLoadSuccess;
3.
4. /// 动态课件加载失败时,是否要切静态课件
5. @property (nonatomic, copy, nullable) void
    (^shouldSwitchNativePPTBlock)(NSString
    *_Nullable documentID, void (^callback)(BOOL
    shouldSwitch));
6.
7. /// 动态课件翻页指示图标
8. @property (nonatomic) UIImage
    *prevPageIndicatorImage,
    *nextPageIndicatorImage;
9.
10. /// 动态课件手势触发的翻页是否能够向前翻页, 默认能
    翻页
11. /// 不能滑动翻页时, 参考 `scrollEnabled`, 也不能手
    势翻页
12. @property (nonatomic) BOOL
    pageGestureCanStepForward;

```

13.

14. `/// 动态课件手势触发的翻页是否能够向后翻页，默认能翻页`

15. `/// 不能滑动翻页时，参考`scrollEnabled`，也不能手势翻页`

16. `@property (nonatomic) BOOL
pageGestureCanStepBackward;`

17.

18. `/// 动态课件交互状态，默认不可交互`

19. `/// #discussion 不能滑动翻页时，参考`scrollEnabled`，也无法交互`

20. `@property (nonatomic, readonly) BOOL
webPPTInteractable;`

21. `-(void)updateWebPPTInteractable:
(BOOL)interactable;`

22.

23. `/// 是否允许在可以滑动翻页时翻页动态课件，默认可以，`

24. `/// #discussion 设置为 NO 时，只能操作课件中动效，不能滑动翻页`

25. `/// #discussion 即使设置为 NO，如果课件中的动效会触发翻页，也将会成功翻页`

26. `@property (nonatomic, readonly) BOOL
enableWebPPTChangePage;`

27. `-(void)updateEnableWebPPTChangePage:
(BOOL)enableWebPPTChangePage;`

4. 上传、添加课件，课件管理

- 上传图片格式课件。

可以通过相册、拍照以及文件管理中的文件 URL 上传图片到教室中。使用 `uploadImageFile:progress:finish:` 上传完成后，然后通过 `addDocument` 添加到教室文档中。


```

1. bjl_weakify(self);
2. [self.room.documentVM uploadImageFile:fileURL
3.     progress:^(CGFloat progress){
4.     bjl_strongify(self);
5.     // 显示进度
6.     self.progressView.progress = progress;
7. }
8.     finish:^(BJLDocument *
9.     _Nullable document, BJLError * _Nullable error) {
10.     bjl_strongify(self)
11.     if(document){
12.         // 添加课件到教室中
13.         [self.room.documentVM
14.         addDocument:document];
15.     }
16.     else{
17.         NSLog(@"error:%@", error);
18.     }
19. }];

```

- 上传更多文件格式课件。

上传 PPT、PDF 等文档不同于上传图片作为课件，需要在上传完成后请求文档服务器的转码处理，在等待转码完成后才能添加到教室中。

```

1. // 上传
2. [self.room.documentVM uploadFile:url
3.     mimeType:mimeType
4.     fileName:name
5.     isAnimated:isAnimated
6.     progress:^(CGFloat progress) {
7.     //bjl_strongify(self);
8.     NSLog(@"progress", progress);
9. }

```

```
10.         finish:^(BJLDocument * _Nullable
    document, BJLError * _Nullable error) {
11.     bjl_strongify(self);
12.     if (error) {
13.         return;
14.     }
15.     if (image) {
16.         // 图片不需要转码，直接添加到教室
17.         [self.room.documentVM
    addDocument:document];
18.     }
19.     else {
20.         // 开始轮询转码进度
21.         [self startPollTimer];
22.     }
23. }];
24.
25. // 转码
26. [self.room.documentVM
    requestTranscodingProgressWithFileIDList:array
27.
    completion:^(NSArray<BJLDocumentTranscodeMod
    *> * _Nullable transcodingModelArray, BJLError *
    _Nullable error) {
28.     bjl_strongify(self);
29.     if (error) {
30.         return;
31.     }
32.     for (BJLDocumentTranscodeModel *model in
    transcodingModelArray) {
33.         if (model.progress >= 100) {
34.             // 转码完成，请求转码完成之后的新文档
35.             [self requestDocumentList];
36.         }
37.         else {
38.             // 更新转码进度
```

```

39.     NSLog(@"progress", progress);
40. }
41. }
42. }];
43. // 添加文档
44. [self.room.documentVM
    requestDocumentListWithFileIDList:@[fileID]
45.
    completion:^(NSArray<BJLDocument *> *
    _Nullable documentArray, BJLError * _Nullable
    error) {
46.     if (error) {
47.         return;
48.     }
49.     for (BJLDocument *document in
    documentArray) {
50.         // 添加文档
51.         [self.room.documentVM
    addDocument:document];
52.     }
53. }];

```

- 删除课件。

```

1. /**
2. 删除课件
3. #discussion 删除成功将调用 `BJLDocumentVM` 的
   `didDeleteDocument:`
4. #param documentID 课件 ID
5. #return BJLError:
6. BJLErrorCode_invalidArguments 错误参数
7. */
8. [self.room.documentVM
    deleteDocumentWithID:documentID];

```

- 监听课件变化。

通过监听 `self.room.documentVM` 的属性变化及方法调用来实现。

```
1. // 以监听所有课件 allDocuments 的变化为例
2. bjl_weakify(self);
3. [self
   bjl_kvo:BJLMakeProperty(self.room.documentVM,
   allDocuments)
4.   observer:^(BOOL(NSArray<BJLDocument *> *
   _Nullable value, id _Nullable oldValue,
   BJLPropertyChange * _Nullable change) {
5.     bjl_strongify(self);
6.     // 更新数据源及相关界面控件
7.     self.allDocuments = [value mutableCopy];
8.     [self.tableView reloadData];
9.     [self updateViewsForDataCount];
10.    return YES;
11. }];
```

```
1. // 监听添加课件的通知
2. [self
   bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.documentVM
   didAddDocument:)
3.   observer:^(BJLDocument *document) {
4.     // tableView的数据源及相关界面已经通过监听
   allDocuments的变化进行更新
5.     if(document){
6.         NSLog(@"document: %@ added",
   document);
7.     }
8.     return YES;
9. }];
10. // 删除课件
```

```

11. [self
    bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.documentVM
        didDeleteDocument:)
12.     observer:^BOOL(BJLDocument *document)
    {
13.         // bjl_strongify(self);
14.         if(document){
15.             NSLog(@"document: %@ delete",
                document);
16.         }
17.         return YES;
18.     }];

```

- 监听本地课件页码。

学生翻页不会影响到远程课件翻页，如果要禁止学生本地翻页，需要在上层限制。对于单实例的文档，`BJLDocumentVM` 的 `currentSlidePage` 表示整个教室的当前页，随老师/助教翻动课件而改变。因为学生可以回顾之前的课件，所以它不一定是本地的当前页，不能用于显示本地课件页码，SDK 限制了学生不能翻页超过远程的课件的当前页。本地课件页码通过监听 `BJLRoom` 的 `slideshowViewController` 的 `pageIndex` 获得。对于多实例的文档，只能获得本地文档的当前页 `self.documentViewController.pageIndex`，学生翻页能够超过远程课件的当前页。

```

1. [self
    bjl_kvo:BJLMakeProperty(self.room.slideshowViewCo
        pageIndex)
2.     observer:^BOOL(id _Nullable value, id
        _Nullable oldValue, B JLPropertyChange *
        _Nullable change) {
3.         NSLog(@"localPage: %td", [value
            integerValue]);
4.         return YES;

```

```
5. }];
```

- 课件授权。

通过监听 `self.room.documentVM` 的 `authorizedPPTUserNumbers` 获取课件授权用户。

```
1. // 监听授权用户列表
2. [self
   bjl_kvo:BJLMakeProperty(self.room.documentVM,
   authorizedPPTUserNumbers)
3.     observer:^(BOOL(id _Nullable value, id
   _Nullable oldValue, BJLPropertyChange *
   _Nullable change) {
4.         bjl_strongify(self);
5.         NSLog(@"authorizedPPTUserNumbers %@",
   authorizedPPTUserNumbers);
6.         return YES;
7.     }];
8. // 给某个用户授权
9. BJLError *error = [self.room.documentVM
   updateStudentPPTAuthorized:authorized
   userNumber:user.number];
```

- 课件备注

```
1. /**
2.  获取文档备注信息
3.  #param documentID 文档ID, 当请求的文档为白板
   时, 返回空
4.  #param completion 返回 remarkInfo 备注信息
5.  #return task
6.  */
7. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestCompleteRemarkInfoWithDocumentID:
```

```
(NSString *)documentID
```

8.

```
completion:(void (^)(NSDictionary *_Nullable  
remarkInfo, BJLError *_Nullable error))completion;
```

- 是否禁止学生本地翻页。

通过设置 `BJLOnlineUserVM` 的 `forbidStudentChangePPT` 属性决定是否允许教室内学生本地翻页，仅限大班课类型。

- 多白板。
 - 大班课支持多白板功能，老师或助教可动态添加、删除白板；
 - 单页白板实例为 `BJLSlidePage` 类型，`documentID` 均为 `0`，`slidePageIndex` 表示序号。
 - 通过 `BJLDocumentVM` 的 `addWhiteboardPage` 添加一页白板，`deleteWhiteboardPageWithIndex:` 方法删除对应 `slidePageIndex` 的白板页；
 - 通过监听 `BJLDocument` 的 `didAddWhiteboardPage:` 方法获取白板页添加通知，监听 `didDeleteWhiteboardPageWithIndex:` 方法获取白板页删除通知。

```
1. /**
```

```
2. 添加白板
```

```
3. #discussion 最多同时存在 10 页白板
```

```
4. #return BJLError
```

```
5. */
```

```
6. - (nullable BJLError *)addWhiteboardPage;
```

```
7.
```

```
8. /**
```

```
9. 添加白板通知
```

```
10. #discussion 同时更新 `allDocuments`
```

```
11. #param pageIndex 白板页码
```

```
12. */
13. - (BJLObservable)didAddWhiteboardPage:
    (NSInteger)pageIndex;
```

```
1. /**
2. 删除白板
3. #param pageIndex 白板页码, 使用 BJLSlidePage
   的 `slidePageIndex`
4. #return BJLError
5. */
6. - (nullable BJLError
   *)deleteWhiteboardPageWithIndex:
   (NSInteger)pageIndex;
7.
8. /**
9. 删除白板通知
10. #discussion 同时更新 `allDocuments`
11. #param pageIndex 白板页码
12. */
13. -
   (BJLObservable)didDeleteWhiteboardPageWithIndex:
   (NSInteger)pageIndex;
```

- 专业小班课课件加载使用原图

```
1. /** 当前ppt课件品质 YES: 原图, NO: 流畅, 默认为
   NO */
2. @property (nonatomic, assign, readonly) BOOL
   pptQualityIsOriginal;
3. /**
4. 切换课件品质
5. #discussion 仅对专业小班课静态PPT有效
6. #param isOriginal YES: 原图, NO: 流畅
7. */
```



```
8. - (nullable NSError *)pptQualityChange:
    (BOOL)isOriginal;
```

- 大班课授权 H5 课件操作权限。

```
1. /**
2. 给大班课所有学生授权操作h5课件权限
3. #param authorized 是否可以操作课件
4. */
5. - (nullable BJLError
    *)updateAllStudentH5PPTAuthorized:
    (BOOL)authorized;
```

5. 小黑板管理

- 收到小黑板发布。

```
1. /**
2. 发布小黑板的通知
3. #discussion 直播间内所有用户不区分角色都会收到此
    信令
4. #param writingBoard 小黑板信息, 此时
    writingBoard 的 `submittedUsers` 和
    `participatedUsers` 为空,此处不做统计
5. */
6. [self
    bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.documentVM
    didPublishWritingBoard:)
    filter:^BOOL(BJLWritingBoard
    *writingBoard) {
7.     return (writingBoard
8.         && writingBoard.boardID.length);
9. }
10. }
```

```

11.     observer:^BOOL(BJLWritingBoard
    *writingBoard) {
12.         bjl_strongify(self);
13.         // 判断是否为学生/助教
14.         if (writingBoard.operate ==
    BJLWritingBoardPublishOperate_begin) {
15.         }
16.         else if (writingBoard.operate ==
    BJLWritingBoardPublishOperate_revoke
17.                 && self.writingBoardViewController) {
18.         }
19.         else if (writingBoard.operate ==
    BJLWritingBoardPublishOperate_end
20.                 && self.writingBoardViewController) {
21.         }
22.         return YES;
23.     }];

```

- 根据发布的小黑板信息创建小黑板。

```

1. /**
2.  根据 writingBoard 创建对应的小黑板控制器
3.  #param writingBoard 小黑板信息
4.  #return 对应小黑板的视图控制器
5.  */
6. self.writingBoardViewController =
    [room.documentVM
    writingBoardViewControllerWithWritingBoard:writingBoard];

```

- 参与小黑板作答。

```

1. // 参与作答
2. [self.room.documentVM
    participateWritingBoard:self.writingBoard.boardID];
3. // 开启小黑板画笔

```

```
4. [self.room.drawingVM
   updateWritingBoardEnabled:status ==
   BJLlcWriteBoardStatus_studentEdit];
5. // 提交小黑板内容
6. [self.room.documentVM
   submitWritingBoard:self.writingBoard.boardID];
```

- 课件内的媒体文件

进入教室后SDK内部会自动加载课件媒体文件，外界只需要监听 `didLoadMediaFiles` ，处理返回数据。

```
1.
2. /**
3.  加载当前直播间媒体文件
4.  #discussion 直播间内的媒体文件增加、删除都会触发
5.  #param mediaFiles 媒体文件
6.  */
7. - (BJLObservable)didLoadMediaFiles:
   (NSArray<BJLMediaFile *> *)mediaFiles;
8.
9. /**
10. 删除媒体课件
11. #param fileID 课件 ID
12. */
13. - (void)requestDeleteMediaFileWithID:(NSString
   *)fileID;
```

6. 云盘

云盘功能是基于机构、老师的账号体系下，便捷地管理课件、媒体等文件的系统。

基于云盘，可以快速关联以往上传过的课件，减少重复上传、关联课件的操作。云盘由 `BJLCloudDiskVM` 管理，云盘功能需

要后台配置开启，参考 `enableCloudStorage` 。

- 获取云盘文件列表。

```
1. /**
2. 请求云盘文件列表
3. #param targetFinderID 请求目录的finderID，为空
   表示请求根目录列表
4. #param page 从第一页开始
5. */
6. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestCloudListWithTargetFinderID:(nullable
   NSString *)targetFinderID
7.                                page:
   (NSUInteger)page
8.                                pagesize:
   (NSUInteger)pagesize
9.                                completion:
   (nullable void (^)(NSArray <BJLCloudFile *> *
   _Nullable documentList, BJLError * _Nullable
   error))completion;
```

- 上传、删除云盘文件。上传过程的示例代码可以参考 [课件上传](#) 部分。

```
1. /**
2. 上传云盘文档
3. #discussion 图片作为文档上传没有转码过程，其余的
   类型的文档需要等待转码过程
4. #discussion 转码服务器主动进行，不需要调用其他接
   口
5. #param fileURL 文档路径
6. #param mimeType 文档类型
7. #param fileName 文件名
8. #param isAnimated 动态文件 or 静态文件
```

```

9. #param progress 进度 0.0 ~ 1.0
10. #param finish 结束回调
11. - homework      非 nil 即为成功
12. - document      非 nil 即为成功，可按需调用
    `BJLDocumentVM` 的 `addDocument:` 同步到教室内
    文件打开
13. - error        错误
14. #return task
15. */
16. - (nullable NSURLSessionUploadTask
    *)uploadCloudFile:(NSURL *)fileURL
17.                    mimeType:(NSString
    *)mimeType
18.                    fileName:(NSString
    *)fileName
19.                    isAnimated:
    (BOOL)isAnimated
20.                    progress:(nullable
    void (^)(CGFloat progress))progress
21.                    finish:(void (^)(
    BJLCloudFile *_Nullable cloudFile, BJLError *_
    _Nullable error))finish;
22.
23. /** 请求删除云盘文件，仅支持删除文件，不支持删除文件
    文件夹 */
24. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestDeleteCloudFileWithFileID:(NSString
    *)fileID
25.                    completion:
    (nullable void (^)(BOOL success, BJLError *_
    _Nullable error))completion;

```

- 搜索云盘文件。

```
1. /**
```

2. 请求搜索云盘文件
3. `#param keyword` 搜索关键词
4. `#param targetFinderID` 搜索目录的finderID, 为空表示在根目录搜索
5. `#param page` 从第一页开始
6. `*/`
7. - (nullable NSURLSessionDataTask *)requestSearchCloudFileListWithKeyword:(NSString *)keyword
8. targetFinderID:(nullable NSString *)targetFinderID
9. page:(NSInteger)page
10. pagesize:(NSInteger)pagesize
11. completion:(nullable void (^)(NSString *keyword, NSArray <BJLCloudFile *> *_Nullable documentList, BJLError *_Nullable error))completion;

7. 作业

作业系统是教室内老师发布作业，学生需要上传作业文件时使用的功能。

不同于课堂中的测验、答题，一般用于需要较长时间才能完成的课后作业的提交。

教室内的作业由 `BJLHomeworkVM` 管理。

- 获取教室作业列表。

1. `/** 教室作业列表 */`
2. `@property (nonatomic, readonly, copy, nullable) NSArray<BJLHomework *> *allHomeworks;`

```

3.
4. // example: 监听到作业列表更新, 加载作业列表
5. [self
   bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.homeworkVM
   allHomeworksDidOverwrite:)
6.     observer:^(BOOL(NSArray<BJLHomework
   *> *homeworks) {
7.         bjl_strongify(self);
8.         [self
   loadAllRemoteHomeworks:self.room.homeworkVM.c
9.         return YES;
10.     }];

```

```

1. /** 分页加载更多作业 */
2. - (nullable BJLError
   *)loadMoreHomeworksWithCount:
   (NSInteger)count;
3. /**
4. 学生是否被允许上传作业通知
5. */
6. -
   (BJLObservable)didReceiveAllowStudentUploadHom
   (BOOL)allow;

```

- 上传作业权限控制。可以根据 `allStudentsSupportHomework` 判断教室内是否所有学生都支持作业功能, 通过 `allowStudentUploadHomework` 获取教室内是否支持学生上传作业, 默认支持。

```

1. /**
2. 学生能否上传作业
3. #discussion 设置成功将回调 `BJLHomeworkVM` 的
   `didReceiveAllowStudentUploadHomework:`

```

```
4. #return BJLError:
5. BJLErrorCode_invalidUserRole 仅支持老师/助教身份
   操作
6. */
7. - (nullable BJLError
   *)requestAllowStudentUploadHomework:
   (BOOL)allow;
```

- 上传、下载、删除作业。上传过程的示例代码可以参考 [课件上传](#) 部分，通过接口上传后，等待转码，完成后添加到作业区。

```
1. /**
2. 上传作业文档
3. #discussion 图片作为文档上传没有转码过程，其余的
   作业等文档需要等待转码过程
4. #discussion 转码服务器主动进行，不需要调用其他接
   口
5. #param fileURL 本地文档路径
6. #param mimeType 文档类型
7. #param fileName 文件名
8. #param progress 进度 0.0 ~ 1.0
9. #param finish 结束回调
10. - homework 非 nil 即为成功，用于
   `addHomework:`
11. - document 非 nil 即为成功，可按需调用
   `BJLDocumentVM` 的 `addDocument:` 同步到教室内
   文件打开
12. - error 错误
13. #return task
14. */
15. - (NSURLSessionUploadTask
   *)uploadHomeworkFile:(NSURL *)fileURL
16. mimeType:(NSString
   *)mimeType
```



```

17.         fileName:(NSString
*)fileName
18.         progress:(nullable void
(^)(CGFloat progress))progress
19.         finish:(void (^)
(BJLHomework * _Nullable homework,
BJLDocument * _Nullable document, BJLError *
_Nullable error))finish;
20.
21. /**
22. 添加作业
23. #discussion 添加成功将调用 `BJLHomeworkVM` 的
`didAddHomeworks:`
24. #param homework 作业
25. #return BJLError:
26. BJLErrorCode_invalidArguments 错误参数
27. */
28. - (nullable BJLError *)addHomework:
(BJLHomework *)homework;

```

```

1. // example: 下载作业
2. bjl_weakify(self);
3. [self.room.homeworkVM
requestDownloadURLWithHomeworkID:file.remoteH
4.         completion:^(BOOL
success, BJLError * _Nullable error, NSString *
_Nonnull downloadUrl) {
5.     bjl_strongify(self);
6.     if (!success) {
7.
self.showErrorMessageCallback(error.localizedFailur
?: error.localizedDescription);
8.     }
9.     else {

```

```

10.     NSString *itemIdentifier = [self
    itemIdentifierWithHomeworkID:file.remoteHomeworkID];
11.     [self.manager
    addDownloadItemWithIdentifier:itemIdentifier
    itemClass:[BJLHomeworkDownloadItem class]
    setting:^(typeof(BJLHomeworkDownloadItem) *
    _Nonnull item) {
12.         bjl_strongify(self);
13.         item.sourceURL = [NSURL
    URLWithString:downloadUrl];
14.         item.homework = file.remoteHomework;
15.         item.downloadTimeInterval = [NSDate
    timeIntervalSinceReferenceDate];
16.         item.roomName =
    self.room.roomInfo.title;
17.         item.roomID = self.room.roomInfo.ID;
18.     }];
19. }
20. }];

```

```

1. /**
2. 删除作业
3. #discussion 添加成功将调用 `BJLHomeworkVM` 的
`didDeleteHomework:`
4. #param homeworkID 作业ID
5. */
6. - (nullable NSURLSessionDataTask
*)requestDeleteHomeworkWithHomeworkID:
(nullable NSString *)homeworkID
7. completion:
(nullable void (^)(BOOL success, BJLError *
_nullable error))completion;

```

- 搜索作业。

```

1. /**
2.  根据关键字`keyword`搜索
3.  #discussion 搜索范围: 作业名称和作业上传者用户名
4.  #param lastHomework 上次分页请求的最后一个作业数据, 传nil表示首次拉取分页数据
5. */
6. - (nullable BJLError
7.   *)searchHomeworksWithKeyword:(NSString
8.   *)keyword
9.   lastHomework:(nullable
10.  BJLHomework *)lastHomework
11.   count:
12.   (NSInteger)count;

```

画笔

老师和处于发言状态的学生可以在白板和 PPT 上添加、清除画笔，对于单文档实例，**操作画笔时用户的当前课件页面必须与老师保持一致**，对于多文档实例，操作画笔的当前页面可以和远程页面不一致。画笔管理使用 `BJLDrawingVM`。2.x的画笔支持多种画笔模式，参考 `BJLBrushOperateMode`，多种画笔形状，参考 `BJLDrawingShapeType`。

1. 画笔控制

- 显示画笔视图。

目前画笔与课件共用同一个视图。

单文档: `self.room.slideshowViewController.view` ;

多文档: 通过 `BJLDocumentVM` 以及 `documentID` 获取
`- (UIViewController<BJLSlideShowUI>
 *)documentViewControllerWithID:(NSString`

*)documentID; 。因此所有能使用画笔的视图必须是文档视图。

- 开启、关闭画笔。

```
1. /**
2. 开启、关闭画笔
3. #param drawingEnabled YES: 开启, NO: 关闭
4. #return BJLError:
5. #discussion BJLErrorCode_invalidCalling 错误调用, 当前用户是学生、`drawingGranted` 是 NO
6. #discussion 开启画笔时, 单文档实例情况下如果本地页数与服务端页数不同步则无法绘制
7. #discussion `drawingGranted` 是 YES 时才可以开启, `drawingGranted` 是 NO 时会被自动关闭
8. */
9. BJLError *error = [self.room.drawingVM
    updateDrawingEnabled:YES];
```

```
1. /** 小黑板画笔开关状态 */
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    writingBoardEnabled;
3.
4. /**
5. 开启/关闭小黑板画笔
6. #param writingBoardEnabled 是否开启小黑板画笔
7. */
8. - (void)updateWritingBoardEnabled:
    (BOOL)writingBoardEnabled;
```

- 画笔授权。

```
1. /** 老师、助教: 给学生授权/取消画笔
2. #param granted 是否授权
```

```
3. #param user 授权操作的对象用户
4. #return BJLError:
5. BJLErrorCode_invalidUserRole 当前用户不是老师或者助教
6. BJLErrorCode_invalidArguments 参数错误
7. */
8. BJLError *error = [self.room.drawingVM
updateDrawingGranted:grant
userNumber:user.number color:nil];
```

```
1. // 所有被授权使用画笔的学生编号
2. @property (nonatomic, readonly, copy)
NSArray<NSString*>
*drawingGrantedUserNumbers;
```

- 画笔设置。

```
1. /**
2. 更新画笔操作模式
3.
4. #param operateMode 操作模式，参考
`BJLBrushOperateMode`
5. #return BJLError:
6. #discussion BJLErrorCode_invalidCalling
drawingEnabled 是 NO
7. */
8. BJLError *error = [self.room.drawingVM
updateBrushOperateMode:operateMode];
```

```
1. // 切换画笔图形，参考 `BJLDrawingShapeType`
2. self.room.drawingVM.drawingShapeType =
BJLDrawingShapeType_rectangle; // 画矩形
```

1. **/**** 画笔边框颜色，默认 **#1795FF** ***/**
2. **@property** (nonatomic, nonnull) **NSString**
***strokeColor;**
3. **/**** 画笔边框颜色透明度，取值范围 **0~1**，默认 **1.0*****/**
4. **@property** (nonatomic) **CGFloat** **strokeAlpha;**
5. **/**** 画笔填充颜色，默认和画笔颜色一致 ***/**
6. **@property** (nonatomic, nullable) **NSString**
***fillColor;**
7. **/**** 画笔填充颜色透明度，取值范围 **0~1**，**fillColor** 不为空时有效，默认 **1.0** ***/**
8. **@property** (nonatomic) **CGFloat** **fillAlpha;**
9. **/**** **doodle** 画笔线宽，默认 **4.0** ***/**
10. **@property** (nonatomic) **CGFloat**
doodleStrokeWidth;
11. **/**** 图形画笔边框线宽，默认 **2.0** ***/**
12. **@property** (nonatomic) **CGFloat**
shapeStrokeWidth;
13. **/**** 文字画笔字体大小，默认 **20.0** ***/**
14. **@property** (nonatomic) **CGFloat** **textFontSize;**
15. **/**** 文字画笔是否加粗，默认 **NO** ***/**
16. **@property** (nonatomic) **BOOL** **textBold;**
17. **/**** 文字画笔是否为斜体，默认 **NO** ***/**
18. **@property** (nonatomic) **BOOL** **textItalic;**
19. **/**** 画笔开关状态，参考 ``drawingGranted``、``updateDrawingEnabled:`` ***/**
20. **@property** (nonatomic, **readonly**) **BOOL**
drawingEnabled;
21. **/**** **doodle** 画笔是否虚线，默认 **NO** ***/**
22. **@property** (nonatomic) **BOOL** **isDottedLine;**
23. **/**** 选中画笔时是否显示归属信息，默认 **NO** ***/**
24. **@property** (nonatomic) **BOOL**
showBrushOwnerNameWhenSelected;

- 画笔颜色分配。

```
1. /** 画笔分配颜色记录 <hex color, user.number> */
2. @property (nonatomic, readonly, copy)
   NSDictionary <NSString *, NSString *>
   *drawingGrantedColors;
3.
4. /** 是否不使用分配的画笔颜色 */
5. @property (nonatomic) BOOL
   shouldRejectColorGranted;
```

2. 添加图片画笔

可以将图片作为画笔添加到文档的可绘制画笔的画布区域。

```
1. /**
2. 添加图片画笔
3. #param imageURL 图片 url
4. #param relativeFrame 图片相对于画布的 frame, 各
   项数值取值范围为 [0.0, 1.0]
5. #param documentID 目标文档 ID
6. #param pageIndex 目标页
7. #param isWritingBoard 是否为小黑板
8. #return BJLErrorCode_invalidCalling
   drawingEnabled 是 NO
9. */
10. - (nullable BJLError *)addImageShapeWithURL:
   (NSString *)imageURL
11.         relativeFrame:
   (CGRect)relativeFrame
12.         toDocumentID:(NSString
   *)documentID
13.         pageIndex:
   (NSUInteger)pageIndex;
```

3. 激光笔

激光笔作为特殊的画笔，只会跟随使用激光笔的轨迹显示，不留下画笔形状。

1. **/****
2. 大班课文档区域是否绘制激光笔
3. 默认绘制，为圆点样式，将不回调激光笔位置等监听，并且设置画笔模式为激光笔时不会主动触发激光笔；
4. 如果设置为不绘制，需要自行实现激光笔效果
5. 专业小班课不支持设置，默认不自动绘制
6. ***/**
7. **@property (nonatomic) BOOL drawsLaserPointer;**

1. **/****
2. 激光笔位置移动请求
3. **#param location** 激光笔目标位置
4. **#param documentID** 激光笔所在文档的 ID
5. **#param pageIndex** 激光笔所在文档页码
6. ***/**
7. **-(nullable BJLError *)moveLaserPointToLocation: (CGPoint)location**
8. **documentID:(nonnull NSString *)documentID**
9. **pageIndex: (NSUInteger)pageIndex;**

1. **/****
2. 激光笔位置移动监听
3. **#param location** 激光笔位置
4. **#param documentID** 激光笔所在文档的 ID
5. **#param pageIndex** 激光笔所在文档页码
6. ***/**


```
7. - (BJLObservable)didLaserPointMoveToLocation:
    (CGPoint)location
8.     documentID:(NSString
    *)documentID
9.     pageIndex:
    (NSUInteger)pageIndex;
```

4. 画笔位置

使用 `BJLDrawingShapeType_doodle` 类型的画笔涂鸦时，如果配置了画笔轨迹，参考 `BJLFeatureConfig` 的 `enablePaintPoint`，SDK 回调画笔的移动到的位置，可以根据回调显示画笔的标识等图案。

```
1. /**
2.  BJLDrawingShapeType_doodle 类型的画笔移动位置
   回调
3.  #param location      画笔位置，[0, 1] 区间内的坐
   标
4.  #param documentID   画笔所在文档的 ID
5.  #param pageIndex   画笔所在文档页码
6.  #param color        画笔颜色
7.  #param fromCurrentUser 是否是当前用户使用画笔
8.  */
9. - (BJLObservable)didPaintPointMoveToLocation:
    (CGPoint)location
10.     documentID:(NSString
    *)documentID
11.     pageIndex:
    (NSUInteger)pageIndex
12.     color:(nullable UIColor
    *)color
13.     fromCurrentUser:
    (BOOL)fromCurrentUser;
```

在 PC 端老师使用画笔时，如果配置了落笔前轨迹，参考 `BJLFeatureConfig` 的 `enablePaintTraceBeforeDraw`，SDK 会回调画笔落笔前的位置，可以根据回调显示画笔的标识图案。

```
1. /**
2. 落笔位置点同步
3. #param location      画笔位置，[0, 1] 区间内的坐标
4. #param documentID    画笔所在文档的 ID
5. #param pageIndex     画笔所在文档页码
6. #param color         画笔颜色
7. */
8. - (BJLObservable)didMousePointMoveToLocation:
   (CGPoint)location
9.          documentID:(NSString
   *)documentID
10.          pageIndex:
   (NSUInteger)pageIndex
11.          color:(nullable UIColor
   *)color;
```

5. 手写板

SDK 适配了智写云笔的手写板，具体可以咨询商务人员，使用手写板可以直接将绘制在书写板上的内容显示到画布上。大班课在书写板书写的画笔位置和文档的位置一致，不需要额外设置即可使用，小班课需要设置画笔落笔前回调位置时的第一响应文档。

```
1. /** 搜索手写板 */
2. - (void)scanHandWritingBoard;
3.
4. /**
5. 连接手写板
6. #param handWritingBoard 手写板
```

```
7. */
8. - (void)connectHandWritingBoard:(CBPeripheral
   *)handWritingBoard;
9.
10. /**
11. 设置顶部的绘制视图，仅小班课需要设置，未设置时为
    `BJLDocumentVM` 的 `blackboardViewController`
12. #param 顶部视图，作为手写板的数据的基准视图
13. */
14. - (void)updateTopDrawingController:
    (UIViewController *)topDrawingController;
15.
16. /**
17. 设置手写板画笔落笔前位置的第一响应文档，仅小班课
    需要处理，大班课始终是教室当前文档和页码才能响应
18. #discussion point 在设置的 topDrawingController
    的位置
19. #discussion 返回的控制器必须是满足
    BJLSlideshowUI 或者 BJLBlackboardUI 协议的文档控
    制器
20. */
21. @property (nonatomic, nullable) UIViewController
    *(^requestFirstRespondDocumentCallback)
    (CGPoint point);
```



下载为pdf格式